

CURSO .JS

Comunicación con el servidor



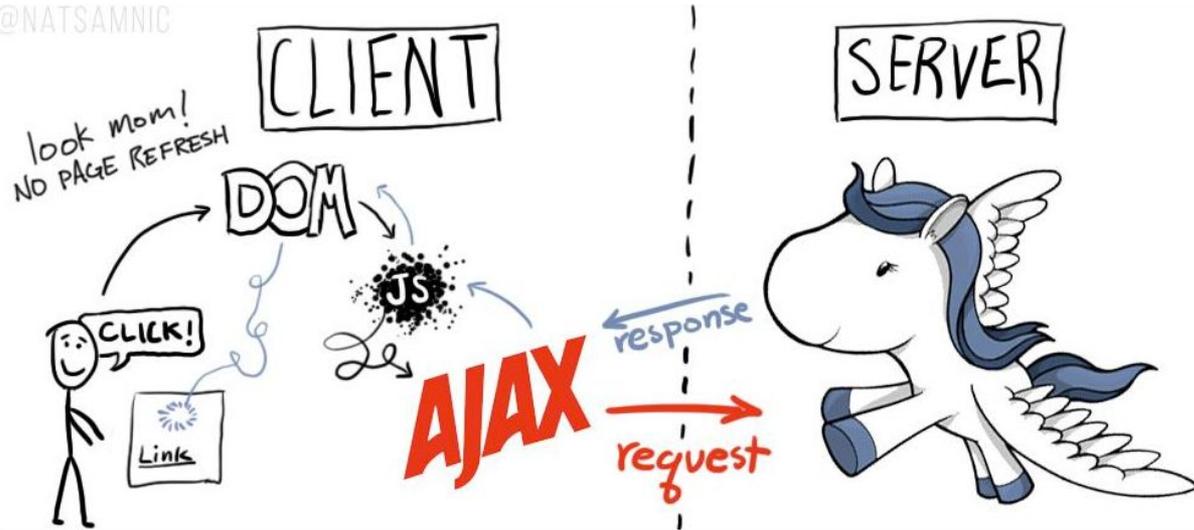
Autor: Jon Vadillo
www.jonvadillo.com

AJAX

“Técnica de desarrollo web para crear **aplicaciones interactivas**, donde el cliente (navegador) **mantiene la comunicación asíncrona con el servidor** en segundo plano”

AJAX

@NATSAMNIC



AJAX

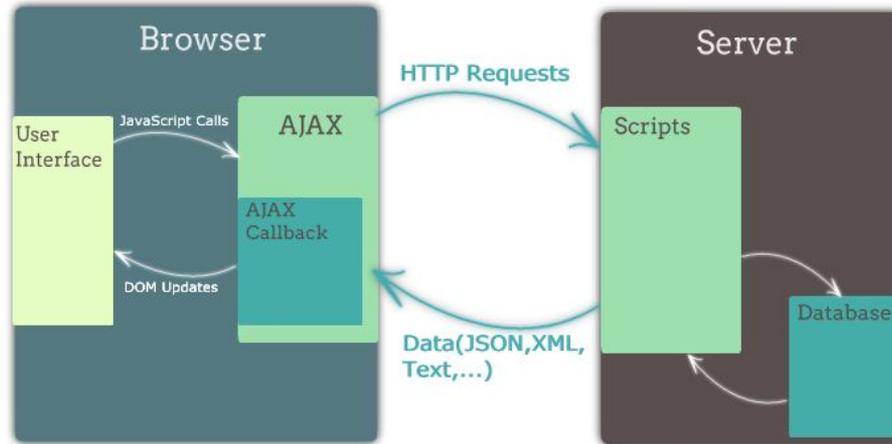


Image source: <http://javascript-coder.com>

AJAX

- Es una técnica que permite crear páginas web que actualicen su contenido **sin necesidad de recargar la página** completa.
- La página se **comunica con el servidor de forma asíncrona** (mediante JS) y cuando recibe la respuesta del servidor la procesa. Es decir, una vez lanza la petición al servidor, puede seguir realizando otras tareas hasta que recibe la respuesta.
- Desde que se introdujo en 2005 ha evolucionado
 - El intercambio de datos de forma asíncrona se realiza mayormente mediante **JSON** y no XML.

Ejemplo de usos

- Carga de contenido con scroll vertical infinito.
- Validación de email existente en la base de datos mientras se completa un formulario.
- Cajas de texto con sugerencias automáticas
- etc.

Right click -> Inspect

Google

ajax|

- ajax error
- ajax
- ajax fc
- ajax stadium
- ajax jquery
- ajax real madrid
- ajax 1995
- ajax alarm
- ajax javascript
- ajax real

Google Search I'm Feeling Lucky

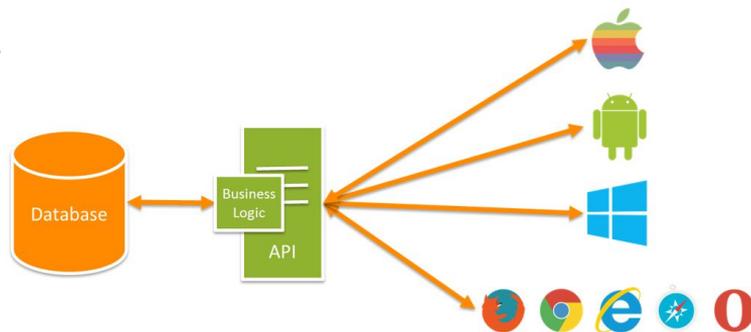
Report inappropriate predictions

5 / 14 requests | 1.7 KB / 2.3 KB transferred

Name	Status	Type
search?q=ajax&cp=1&client=psy-ab&xssi=t&gs...	200	xhr
search?q=ajax&cp=2&client=psy-ab&xssi=t&gs...	200	xhr
search?q=ajax&cp=3&client=psy-ab&xssi=t&gs...	200	xhr
search?q=ajax&cp=4&client=psy-ab&xssi=t&gs...	200	xhr
search?q=ajax&cp=5&client=psy-ab&xssi=t&gs...	200	xhr

API (Application Programming Interface)

- Conjunto de reglas que describen cómo una aplicación puede interactuar con otra.
- Define los métodos que un software puede utilizar para interactuar con otro.
- Pueden ser Web APIs u otro tipo de APIs, como las del kernel de Linux o una comunicación por Bluetooth.
 - **Todos los servicios Web son API, pero todas las API no son servicios Web.**



Servicio Web (Web Service)

- API que tiene HTTP como protocolo de comunicación.
- Predominan dos tipos de servicios web:
 - SOAP (Simple Object Access Protocol): exponer operaciones individuales (servicios)
 - REST (Representational State Transfer): se centra en **operaciones basada en recursos**, heredando las operaciones HTTP (GET, PUT, UPDATE, DELETE, POST).
- El intercambio de información se puede hacer en distintos formatos: XML y JSON

JSON (JavaScript Object Notation)

- **Formato** para el intercambio de datos.
- Aunque es muy parecido a la sintaxis de objeto literal de JavaScript, puede ser utilizado independientemente de JavaScript.
- Importante
 - Requiere **dobles comillas en la clave**.
 - **Contiene solo propiedades**, no métodos
- Validador online: <https://jsonlint.com/>

```
{  
  "nombre": "Markel Jainaga",  
  "edad": 29,  
  "email": "markel@email.com",  
  "aficiones": [  
    "Lectura",  
    "Baloncesto",  
    "Informática"  
  ]  
}
```

REST Web Service

- Protocolo cliente/servidor sin estado: cada petición HTTP contiene toda la información necesaria para ejecutarla, lo que permite que ni cliente ni servidor necesiten recordar ningún estado previo (sesiones).
- Aplica acciones concretas sobre los recursos identificados con una URI.
- Las operaciones más importantes son cuatro: **POST** (crear), **GET** (leer y consultar), **PUT** (editar) y **DELETE** (eliminar).
- La API REST es independiente del tipo de plataformas o lenguajes

REST Web Service

URL	HTTP Verb	POST Body	Result
/api/movies	GET	empty	Returns all movies
/api/movies	POST	JSON String	New movie Created
/api/movies/:id	GET	empty	Returns single movie
/api/movies/:id	PUT	JSON string	Updates an existing movie
/api/movies/:id	DELETE	empty	Deletes existing movie

REST Web Service

Resource	GET (Read)	POST (Create)	PUT (Update)	DELETE (Delete)
/users	Returns a list of users	Creates a new user	Bulk update of users	Delete all users
/users/123	Returns a specific User	Method not allowed (405)	Updates a specific user	Deletes a specific user

REST URL naming

- Utiliza nombres: REST se refiere a recursos (nombres), no acciones (verbos):
 - Bien: `http://api.example.com/users`
 - Mal: `http://api.example.com/mostrarUsuarios`
- Sé consistente con la jerarquía:
 - `http://api.example.com/users/{id}/posts`
 - <http://api.example.com/posts/{id}/comments>
- Utiliza parámetros (y no nuevas URIs) para filtrar, ordenar,..
 - `http://api.example.com/users?region=USA&role=admin`

Respuestas HTTP

- Informational **1XX** → Difícil de encontrar
- Successful **2XX** → 200 OK (la petición se ha respondido correctamente)
- Redirection **3XX**: 308 Redirección (CSS cacheado no)
- Client Error **4XX**: 404 Not Found (la página no existe), 403 Forbidden
- Server Error **5XX**: 500 Internal Server Error (error genérico)

XMLHttpRequest

```
let xhr = new XMLHttpRequest();
xhr.open('GET', 'http://domain/service');
xhr.onreadystatechange = function() {
  // request completed?
  if (xhr.readyState !== 4) return;
  if (xhr.status === 200) {
    // request successful
    console.log(xhr.responseText);
  }
  else {
    // request error
    console.log('HTTP error', xhr.status, xhr.statusText);
  }
};
```

Fetch API

```
fetch('url-de-API')  
  .then(res => {  
    // tratar la respuesta  
  })  
  .catch(error => {  
    // tratar el error  
  })
```

Fetch API

- La API Fetch proporciona una interfaz para obtener recursos
 - Provee del método global `fetch()` que proporciona una forma fácil y lógica de **obtener recursos de forma asíncrona por la red**.
- Está basada en la **Promises** (promesas), técnica utilizada para la programación asíncrona.
- El método `fetch()` toma como **argumento obligatorio una URL**.
 - Puede aceptar un **segundo parámetro opcional**, un objeto `init` que **permite controlar algunos ajustes**.

Promises

- Las promesas (en inglés, *promise*) son objetos que representan la finalización (exitosa o con error) de una **tarea asíncrona** (por ejemplo un envío de datos al servidor, consulta de datos al local storage, etc.).
- A la hora de ejecutarlas, **no sabemos cuándo tendremos disponible la respuesta**, por lo que hay que posponer las operaciones que dependan de esa respuesta.
- Nos “prometen” que cuando finalice la operación que tiene asignada, nos avisará para que ejecutemos el código que queramos.
- Tienen 3 estados: **pendiente, resuelta y rechazada** (cuando se obtiene un error).

Promises

- Mientras la promesa realiza la operación asignada, **nuestro código continúa su ejecución**, pero ya hemos dejado preparado el código que queremos que se ejecute cuando la promesa finalice.
- **Cuando una promesa se resuelve**, entonces **se ejecuta el código que habíamos dejado preparado** (en forma de función que pasamos al método **.then**), ejecutando así el código que depende de la promesa.
- Si la promesa es rechazada entonces se ejecuta la función que pasamos a **.catch**, de esta forma podemos controlar el flujo de datos.
- **Promise chaining**: una promesa puede devolver otra promesa y llamar al siguiente **.then** de la cadena.

Fetch API

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1')  
  .then(response => response.json())  
  .then(json => console.log(json))
```

Fetch API

```
fetch('https://reqres.in/api/users/', {
  method : 'POST',
  headers : {
    'Content-Type' : 'application/json'
  },
  body : JSON.stringify({
    name : 'Ane Oiarzabal'
  })
})
.then(response => response.json())
.then(json => console.log(json))
```

Errores 404, 500, ...

- La promesa **no se considera rechazada con un estado de error HTTP** incluso si la respuesta es un error HTTP 404 o 500. Solo será rechazada ante un fallo de red o si algo impidió completar la solicitud.

```
fetch('url')
  .then(response => {
    if (response.ok) {
      return response.json()
    } else {
      console.log(response.statusCode)
      return Promise.reject('Error en la
        respuesta del server')
    }
  })
  .then(data => console.log(data))
  .catch(error => console.log('Error: ', error));
```

Ejemplo de aplicación

- Entra en la página <https://codepen.io/jonvadillo/pen/dyEoemG> para ver la aplicación de ejemplo.
- Analiza el código JavaScript utilizado:
 - Fetch API
 - Manejo de Eventos
 - Generación de elementos HTML

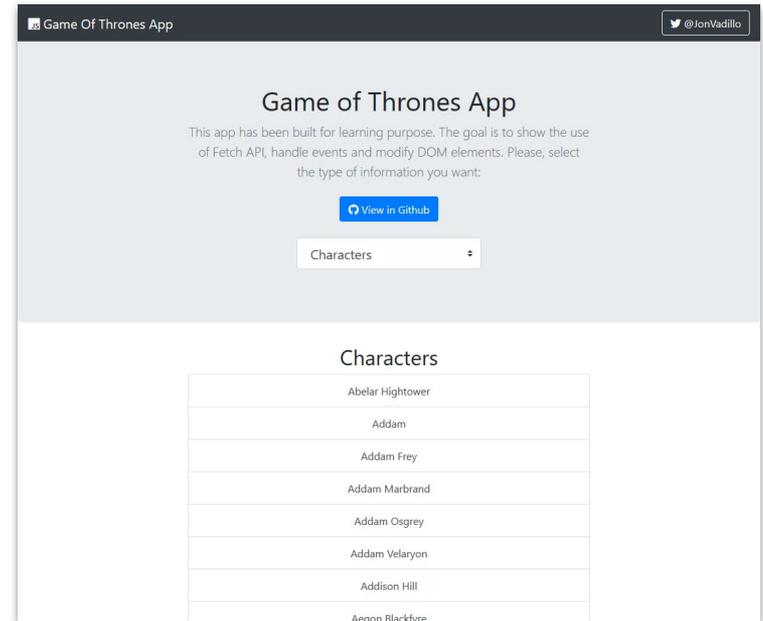
Listado de países

Cargar datos en la tabla

Name	Capital	Population
Botswana	Gaborone	2351625
Tonga	Nuku'alofa	105697
Greece	Athens	10715549
Marshall Islands	Majuro	59194
Belarus	Minsk	9398861
Republic of the Congo	Brazzaville	5657000

Game of Thrones App

- Entra en la página <https://codepen.io/jonvadillo/pen/KKdyXOO> para ver la aplicación de ejemplo.
- Accede al repositorio GitHub para ver el código JavaScript utilizado:
 - Fetch API
 - Manejo de Eventos
 - Generación de elementos HTML



Hands on!

- En esta ocasión tendrás que crear una página que utilice un API que contiene información sobre productos de una tienda online.
 - Entra en la API para ver el tipo de respuesta que devuelve:
`https://dummyjson.com/products`
 - Crea una página que obtenga mediante la función `fetch()` los productos y los muestre por pantalla generando una tabla HTML con el título, categoría y precio de cada uno.
- Puedes mejorar el ejercicio anterior, añadiendo un enlace a cada producto de la tabla para que muestre más información. Los datos de un producto concreto se obtienen mediante la siguiente URL:
`https://dummyjson.com/products/1`

Sources

- [Mozilla MDN](https://developer.mozilla.org/es/): <https://developer.mozilla.org/es/>
- [Modern JavaScript](https://javascript.info/): <https://javascript.info/>